



Newsletter 4

Januar 2022

Influencers

Online social entrepreneurship to foster inclusion of young people living with a disability or a long-term health condition

Willkommen zum Abschlussnewsletter des INFLUENCERS- Projekts

INFLUENCERS: Projektabschluss

Unser Projekt neigt sich dem Ende zu, da es am 28. Februar 2022 offiziell abgeschlossen sein wird. Die Zusammenarbeit war ein großes Abenteuer, das 30 Monate statt der ursprünglich geplanten 24 Monate gedauert hat. Denn das INFLUENCERS-Projekt, das am 1. September 2019 begann, wurde von der Covid 19- Pandemie schwer getroffen, da sich die Partner nur einmal zum Projektauftritt treffen konnten. Hinzu kamen verschiedene Teamwechsel innerhalb der Partnerorganisationen. Ein Großteil der Projektbeteiligten arbeitete also mehr als zwei Jahre lang zusammen, ohne sich physisch treffen zu können... Glücklicherweise hat dieser Umstand die Partner nicht davon abgehalten, das Projekt erfolgreich abzuschließen!

Neuigkeiten

Die länderübergreifende Lern-, Lehr- und Ausbildungsaktivität (LTTA) wurde vom 21. bis 23. September 2021 online durchgeführt, um die Fachkräfte zu schulen, die die Lehr- und Lernmaterialien des Projekts während der Pilotphase - und darüber hinaus - in die jeweiligen Länder und Organisationen weitertragen. Da die Projektpartner bis zu jetzt auf eine physische Durchführung der Testungen vor Ort hofften, warteten sie mit der Organisation der Testungen. Letztendlich entschieden sie sich für eine Online-Pilotphase im Januar 2022.

Die folgenden Ressourcen werden derzeit mit den Zielgruppen erprobt:

- Ein Online-Lehrplan mit Schulungsressourcen für Sozialunternehmertum, der sich auf den Aufbau von Wissen, Fertigkeiten und Kompetenzen konzentriert, die notwendig sind, um Jugendliche mit Behinderung oder einer Langzeiterkrankung bei der Entwicklung von Online-Sozialunternehmen der nächsten Generation zu unterstützen (IO1).
- Ein Curriculum mit Schulungsressourcen für digitale und soziale Medienkompetenz, das sich an junge Menschen mit einer Behinderung und/oder Langzeiterkrankung richtet (IO2).
- Ein berufsbegleitendes Schulungsprogramm für Jugendfachkräfte, das sie bei der Nutzung neuer Online-Lernumgebungen unterstützt, das Potenzial des sozialen Online-Unternehmertums für junge Menschen mit einer Behinderung und/oder Langzeiterkrankung aufzeigt und erklärt, wie man wichtige Vorsichtsmaßnahmen gegen die häufigsten Online-Bedrohungen ergreift (IO3).

- Ein E-Learning-Portal als zentrale Anlaufstelle für den sofortigen Zugriff auf die gesamte Palette der entwickelten Lernressourcen (IO4).

Abschließende Schritte

Zum Abschluss des Projekts werden die Partner abschließende Multiplikatoren-Veranstaltungen organisieren, um die Projektergebnisse über das Projektkonsortium hinaus zu verbreiten und sicherzustellen, dass alle Interessierten die INFLUENCERS-Schulung in ihren Organisationen durchführen können.

Setzen Sie sich mit der lokalen Partnerorganisation des INFLUENCERS-Projektes in Verbindung, um zu erfahren, wann die lokale Veranstaltung stattfinden wird!

Nicht verpassen !

Folgen Sie uns auf Facebook: <https://www.facebook.com/influencersproject>

Besuchen Sie unsere Website: <https://influencersproject.eu/>